

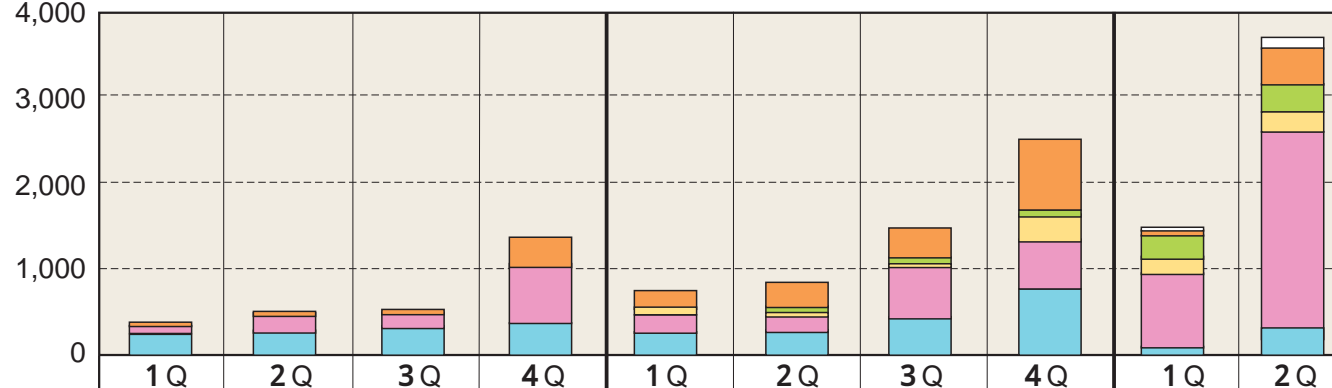
セグメント別決算状況 及び今後の見通し

セグメント別四半期売上高推移

セグメント別の状況と見通し

■ ウェブ事業
 ■ ネットワーク&ソリューション事業
 ■ コマース事業
 ■ ソフトウェア事業
 ■ 投資事業
 ■ その他事業

(単位：百万円)



	01年9月期				02年9月期				03年9月期	
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q
■ ウェブ事業	245	377	401	420	283	315	461	780	194	352
■ ネットワーク&ソリューション事業	115	387	265	771	331	293	607	569	766	2,298
■ コマース事業	-	-	-	-	34	22	39	270	226	227
■ ソフトウェア事業	-	-	-	-	-	46	49	65	313	351
■ 投資事業	16	37	65	496	269	339	260	848	25	498
■ その他事業	-	-	-	-	-	-	-	-	5	32

ウェブ事業

セグメント別の状況と見通し

第2四半期の状況

- ・ウェブ制作は収益力回復の兆し
 - 人員配置見直しによる損益分岐点の低下
 - 営業対象のシフト(システム開発 ウェブ販促、モバイル)により、受注回復
- ・他事業部でのウェブサービスの提供に貢献



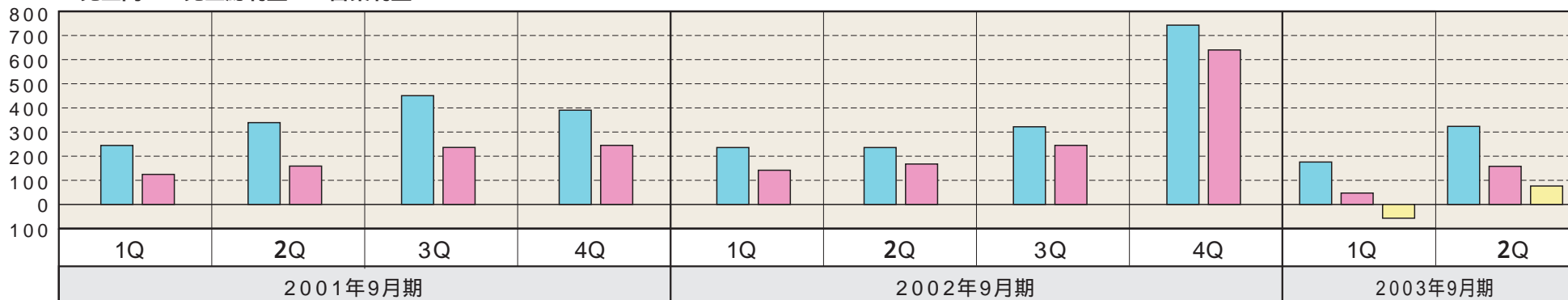
通期の見通し

- ・ウェブ制作における収益力の向上
 - モバイル、ウェブ販促の受注活動の強化
 - ↳ 受注環境に改善の兆し
 - 適正な規模での事業運営を継続

(単位：百万円)

	02年第2四半期	02年第3四半期	02年第4四半期	03年第1四半期	03年第2四半期	前年同期比増減	03年9月期見通し
売上高	315	461	780	194	352	11.62%	1,184
(ウェブ制作)	(205)	(355)	(689)	(150)	(299)	45.90%	(992)
(ウェブ手数料)	(110)	(106)	(91)	(44)	(52)	- 52.16%	(191)
売上総利益	198	331	617	59	195	- 1.64%	634
営業利益	-	-	-	47	91	-	275

■売上高 ■売上総利益 ■営業利益



ネットワーク&ソリューション事業

セグメント別の状況と見通し

第2四半期の状況

- ・営業力の強化によって機器販売が増加
- ・無料ISP事業「livedoor」が収益にフルに寄与
- ・マネージド収入は堅調



通期の見通し

- ・StrataDialなどの新たなソリューションを投入や、営業人員の拡充を行い、更なるソリューション営業の体制強化
- ・機器販売は継続的な売上計上が可能な体制を構築

(単位：百万円)

	02年第2四半期	02年第3四半期	02年第4四半期	03年第1四半期	03年第2四半期	前年同期比増減	03年9月期見通し
売上高	293	607	569	766	2,298	681.7%	4,987
(マネージド収入)	(284)	(401)	(286)	(368)	(310)	9.0%	(1,375)
(機器販売)	(9)	(206)	(283)	(230)	(1,685)	17,423.4%	(2,543)
(bitcat)	-	-	-	(74)	(73)	-	(321)
(livedoor)	-	-	-	(92)	(228)	-	(746)
売上総利益	53	141	60	245	211	297.8%	1,230
営業利益	-	-	-	152	90	-	736

■売上高 ■売上総利益 □営業利益



コマース事業

セグメント別の状況と見通し

第2四半期の状況

- ・各種コストの見直しにより収益力強化
- ・「アスキーストア」運営におけるノウハウを他のECサイトへ転用可能な体制構築

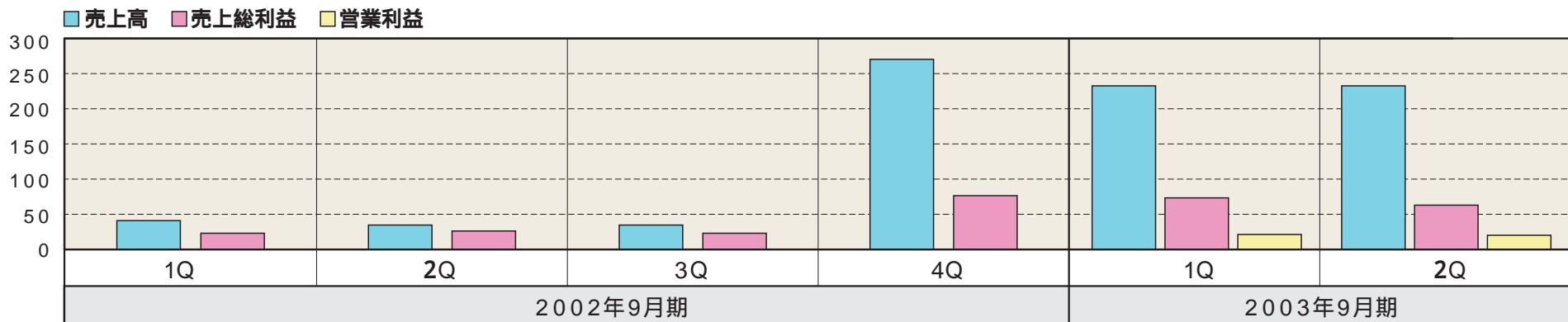


通期の見通し

- ・ECサイトの運営受託や他社ブランドを利用したECサイトの開設などによって収益拡大に注力
- ・インターネット調査サービス「on-survey」の海外展開

(単位：百万円)

	02年第2四半期	02年第3四半期	02年第4四半期	03年第1四半期	03年第2四半期	前年同期比増減	03年9月期見通し
売上高	22	39	270	226	227	905.7%	997
(EC関連)	(13)	(25)	(248)	(199)	(195)	1361.1%	(844)
(調査)	(9)	(13)	(22)	(21)	(22)	142.0%	(83)
(ぼすれん)	-	-	-	(5)	(10)	-	(69)
売上総利益	18	36	68	79	75	310.7%	405
営業利益	-	-	-	28	15	-	144



ソフトウェア事業

セグメント別の状況と見通し

第2四半期の状況

- ・各種ソフトウェアのリリースにより売上増加
(DVDコンバータ、MovieXなど)
- ・下期リリース予定ソフトウェアのプロモーションコストの増加などによって、一時的に利益率低下

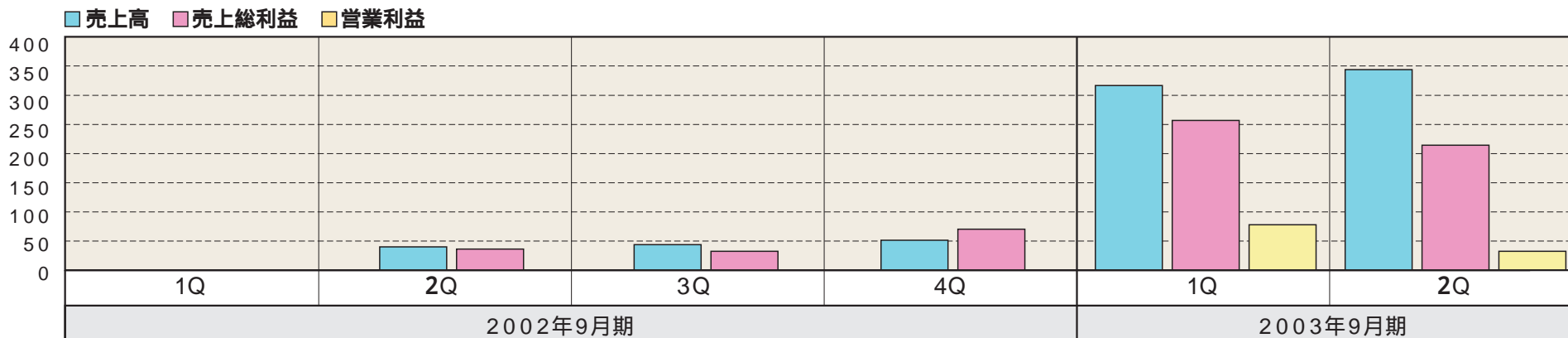


通期の見通し

- ・ソフトウェアの大型タイトルを立て続けにリリース
第3四半期
- CloneDVD、XPturboll
第4四半期
- Lindows、nero6、Eudora
- ・LinuxベースOS「Lindows」やネットワークゲーム「Shadowbane」のリリースを通じて、ソフトウェアとネットワークを融合させたビジネスを開始

(単位：百万円)

	02年第2四半期	02年第3四半期	02年第4四半期	03年第1四半期	03年第2四半期	前年同期比増減	03年9月期見通し
売上高	46	49	65	313	351	652.3%	1,859
(Eudora)	(46)	(49)	(53)	(71)	(54)	16.1%	(223)
(EDGE/Pro-G)	-	-	(12)	(241)	(297)	-	(1,636)
売上総利益	40	30	53	267	223	456.6%	1,177
営業利益	-	-	-	79	23	-	522



ファイナンス & コンサルティング事業(旧 投資事業)

セグメント別の状況と見通し

第2四半期の状況

- ・ M&A仲介による一時的な売上を計上
- ・ 投資先の公開によるキャピタルゲイン計上
- ・ 金融サービスによる売上計上を開始
- ・ プリペイドカード決済サービスを手掛けるビットキャッシュ社を買収し、金融サービスの拡充を図る



通期の見通し

- ・ livedoorFXとイーバンク銀行ライブドアブランチとの融合による収益力の強化
- ・ 新規の金融サービス提供を強化し、収益基盤の確立を図る
- ・ 戦略コンサルティングと統合により、双方の収益力を強化
- ・ 投資は縮小させ、業績への影響度が大幅に軽減

(単位: 百万円)

	02年第2四半期	02年第3四半期	02年第4四半期	03年第1四半期	02年第2四半期	前年同期比増減	03年9月期見通し
売上高	339	260	848	25	498	46.5%	736
売上総利益	45	130	309	11	66	45.5%	203
営業利益	-	-	-	27	42	-	91

